



Az osztrák tulajdonú AVL a világ legnagyobb független, belsőégésű motorok és hajtásláncok fejlesztésével foglalkozó vállalatcsoportja.

Szeretnél motort élesíteni vagy padlógázon száguldani egy teszt pályán? Szeretnél nap, mint nap új, addig nem ismert kihívásokkal találkozni? Szeretnél összekötő kapocs lenni a motorfejlesztés egyes csoportjai között? Pezseg benned a mérnöki elhivatottság és a legjobbak között szeretnél dolgozni? Nemcsak versenyképes jövedelemre vágysz, hanem alkotni, teremteni akarsz? A legmagasabb szakmai elvárásoktól sem riadsz vissza? Lojális vagy, és hosszú távon gondolkodsz?

Csatlakozz az AVL magyarországi fejlesztő csapatához!

Motorfejlesztő mérnök - Kalibráció és termodinamika területén

Érd

FELADATOK

- Motorvezérlő egység (ECU) kalibrációjának fejlesztési és sorozatgyártási projektjeiben vehetsz részt
- Motorok munkafolyamatait és szabályzási paramétereit optimalizálhatod a hatósági előírásoknak és a Megrendelői igényeknek megfelelően, emisszió, fogyasztás, teljesítmény, OBD vagy vezethetőség területén
- Részt vehetsz a teljes hajtáslánc virtuális környezetben való modellezésében optimalizálásában
- Önállóan készíthetsz elő, hajthatsz végre és elemezheted fékpadi és járműteszteket
- Prezentálhatod a teszteredményeket az ügyfélnek
- Közreműködheted a tanúsítványok megszerzésében és a sorozatgyártás beindításának támogatásában

HA MINDEHHEZ

- Megszerezted már minimum a BSc gépészmérnöki, járműmérnöki, villamosmérnöki vagy mechatronikai mérnöki végzettségedet
- Alapos ismeretekkel bírsz a belsőégésű motorok és a termodinamika területén
- B2-es szinten beszélsz németül és / vagy angolul
- Nem érzed elveszettnek magad, ha csoporton belül önállóan kell munkát végezned
- Kiválóan kommunikálsz, felelősségteljes, kezdeményező személyiség vagy és analitikus gondolkodásmóddal rendelkezel és
- Szívesen részt veszel időnként külföldi kiküldetésben is

akkor jó eséllyel pályázhatsz!

Ha a fentiekől hevesebben ver a szíved, kérjük pályázz karrieroldalunkon keresztül: www.avl.com/jobs

